1. FORTALEZAS (Internas – Útiles)
   1. Capacidad técnica aceptable en programación y diseño.
   2. Buena predisposición a resolver problemas y avanzar con las tareas cuando es necesario.
   3. Responsabilidad del grupo para cumplir con los objetivos.
   4. Relación cordial con el cliente real, sin conflictos ni tensiones.
2. DEBILIDADES (Internas – Perjudiciales)
   1. Tendencia a postergar tareas y avanzar a último momento, lo que puede afectar plazos.
   2. Falta de motivación general: el proyecto se realiza para cumplir, no por interés propio.
   3. Poca conexión o confianza con el cliente, lo que podría limitar la empatía o el entendimiento de su necesidad.
3. OPORTUNIDADES (Externas – Útiles)
   1. El cliente necesita una solución real para digitalizar la inscripción al gimnasio.
   2. Acceso a herramientas y plataformas para el desarrollo.
   3. Posibilidad de usar este proyecto como experiencia profesional o portfolio.
   4. El contexto actual valora cada vez más las soluciones tecnológicas para gestiones simples.
4. AMENAZAS (Externas – Perjudiciales)
   1. Poca comunicación del cliente, lo que puede generar dudas o errores.
   2. Posibles cambios de requerimientos a último momento.
   3. Tiempos algo justos para cumplir con todas las entregas sin contratiempos.